# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 6.10** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De gebruiker voert 2 getallen in en ziet als uitkomst de 2 getallen omgewisseld** | | | | | |
| **Scenario** | **Invoer getal 1: 20 invoer getal 2: 10** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Getal 1: 10 getal 2: 20 | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Getal 1: 10 getal 2: 20 | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 uur | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | \*\* | **Door** | **Tom** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De gebruiker voert 2 getallen in en ziet als uitkomst de 2 getallen omgewisseld** | | | | | |
| **Scenario** | **Invoer getal 1: 24 invoer getal 2: 17** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Getal 1: 17 getal 2: 24 | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Getal 1: 17 getal 2: 24 | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Kevin** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De gebruiker voert 2 getallen in en ziet als uitkomst de 2 getallen omgewisseld** | | | | | |
| **Scenario** | **Invoer getal 1: invoer getal 2: 10** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Getal 1: 85 getal 2: 37 | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Getal 1: 37 getal 2: 85 | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Danny** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)